



# ピュア

## MANUAL





# 目 次

1. はじめに .....	1
2. ゲームを始める前に .....	3
3. プログラム .....	4
4. 登場人物紹介 .....	6
5. 起 動 方 法 .....	8
6. 機 作 方 法 .....	9
7. アドバイス .....	10
8. M E M O .....	11
9. おわりに .....	12

## はじめに

この度は「PUREシブア」をお買い上げ頂きまして誠に有難うございます。

本書は「PUREシブア」の魅力を説明する書です。ゲームを始める前によくお読みになって下さい。

又、当社の配達不足のためお客様に迷惑をおかけする事に対し、何卒ご理解頂きますようお願い申し上げます。

## ゲームを始める前に

このP.U.R.D.パッケージの中には下記のものが入っています。ゲームを始める前にご確認ください。

マイクロキーボード	88キー	5枚
	88キー	2枚
	MSX版	3枚
メモリーカード解説書	4冊	
※登録はかり	1枚	

動作不良、立ち上げ不良等が発生しました場合には、下記の項目を調べて下さい。

1. お買い上げ頂いたディスクとお客様のパーソナルコンピュータが一致していますか。  
もし一致していない場合には販売店にて相談下さい。
2. お客様のゲームソフト又はビデオソフトが動いていますか。
3. 使い慣れた、高度な操作が得られるエンベロープの裏面に書かれている注意をお読み下さい。
4. 正しくディスクをセットしていますか。

以上の項目に注意して立ち上げ及びコードがでえない場合は、お買い上げの販売店と交換されるか、もしくは当店までお送り下さい。送料をのめて交換させて頂きます。

但しお客様の数を鑑みにより不良、登録につきましては手数料として1,500円をのめて破損ソフトをお送り下さいれば代品をお送り致します。

ブローグ

[illegible]

・・・田所君、君のことはよく知っている  
この度、転校されることも全て！！  
親父様の都合だそうで気の毒に感じている。  
しかしながら、もっと気の毒なことをこれから  
お話しする。

田所君には別に關係のない話だから気にしな  
ければ全く気にしなくて結構なのだが・・・。  
実は私がこの学校に入学して以来、天使のよ  
うに思ってきた子がいる。その子は入学以  
来、男を近寄つけない。その意味が私はわか  
った。その子は君、つまり田所君のことが好  
きなんだそうだ。私も世間と同様、君のどこ  
がいいのかと思うのだが・・・。まあ、その  
子が君以外の男とはどうにもなりそうにない  
そこで私は、その子をレイプすることに決め  
た。その日は君が転校、いや引越するという  
べきかな？その前日だ。つまり計算でいくと  
１ヶ月先の土曜日の夜ということになる。  
君がその子を助ける道は１つだけ・・・。  
その子とその夜、時を過ぎしかないだろう  
私は、できれば君に無関心でいて欲しい！！  
その子が君の名を呼びながらレイプされる  
日を望んでいる。

以上



＊田所 悟

本作ゲームの主人公。  
当分では最悪だと思っているが過去の人間は  
そうは思っていない。スゴーマは才能だが、  
無道行儀を諫めるためクラブには入らず平凡な  
高校生活を送っている。女をお説くのがうまい。  
が、話乗るくるがうまいので彼女はいない。



＊沢井 剛男

悟と主人公の一人、男でもない。  
高校に入り悟と知り合ってから、悟を彼女だ  
と信じている。女の事になるといづれも悟に根  
拠するがゴリゴリがうまくいったためし  
はない。もちろん彼女はいない。



＊宮沢 美香

悟と主人公の彼女にあふ。  
面のおおはビョウナ。現在パソコンに耽って  
いて、将来はプログラマーになりたいと思っ  
ている。お顔見がよくクラスの圧倒的受付け  
でササッと思員をしている。





★北原優子

学生部部長（美人タイプ？）

次の新選部部長さがいなし。落ち着きながらも熱心な女の子。男の一步後ろをかくタイプ。自分の物には必ず名前を入れるしっかり者。



★森田夢楓

生徒会書記（美人タイプ？）

物見では友人の中で一番色っぽい。表現が軽制の為、おじいちゃん？と想像している。映画を観るのを唯一の楽しみとしている。



★山下美樹

音楽部（かわいいタイプ？）

ギターを弾んでしている。あとがれて音楽部に入ったがあまりうまくはない。仲間によって練習音楽に行い本人は真似。それがまたか・わ・い・い。



★田中典子

バレー部マネージャー（かわいいタイプ？）

人の音やことをすぐ記憶する。マネージャーにはもってこいの体質好き。心配症なところがあんなに可愛いか・わ・い・い。気がながい。

## 起 動 方 法

### <5501の場合>

1. 電源を入れてからドライブ1にゲームディスク1を、ドライブ2にゲームディスク2を入れ、リセットボタンを押して下さい。
2. 必要に応じて画面にメッセージが出ますので、その指示に従って下さい。
3. プログラムではリターンキーでゲーム画面に入ります。

### 《注意》

- ① Vモードで起動して下さい。
- ② F1以降の方は、クロックを8MHzに合わせるとより操作性が向上します。
- ③ 液体と異なるディスクをドライブに入れたりするとディスクが破損したり、暴走する恐れがあります。十分に気をつけて下さい。
- ④ 純正ディスクドライブ以外の動作は保障致しかねます。あらかじめ御了承下さい。

### <5501の場合>

1. MS-DOSを起動させて下さい。
2. ディスクAをドライブ1、ディスクBをドライブ2に入れて下さい。
3. FUREと打ち込みリターンキーを押して下さい。
4. オープニング画面に入ります。
5. オープニングを先送りしない場合は、リターンキーを押して下さい。

### 《注意》

- ① ストップキーの機能はありません。
- ② ディスクランプが点灯している時にディスクを強くディスクが破損したり、暴走する恐れがあります。
- ③ 純正ディスクドライブ以外の動作は保障致しかねますので、あらかじめ御了承下さい。

## 操作方法

1. このゲームは、すべてメインメニューをメニュー選択によって行います。
2. サウンドバーをマウスのポインターで操作し、マウスポインターにより決定してください。
3. 最初にメニュー画面が表示されているメインメニューを選択し、サブメニューを開く。このメインメニューはサブメニューを呼び出す。同時に、それに対するサブメニューがメニュー画面に表示されます。メインメニューを選択し開く際には、ここで表示されるメニューを開くことにより、多くのメインメニューを選択するに似ています。また、メインメニューはサブメニューの入力を必要とし、その場合は、サブメニューの入力はありません。

1. サウンドバーを選択し、マウスのポインターで操作し、マウスポインターにより決定してください。

続いてメニュー画面が表示されます。

## アドバイス

●このソフトにゲームオーバーがありません。

●本編のエンディングは、3人きり、2人きり、1人きりの3パターンあります。

●エンディングは、エンディングの音楽で決まります。

●ゲームで終わった時に画面での解説は一通りなっとおきますので、順番に読む・見る・聞いたり  
を何度かうまお返すといい。



## おわりに

このゲームは初力作ということでは残念なことで残念でした。

次のゲームからは、皆様のお意見をもち込めるゲーム作りを目指していきたいと思います。  
その高にもユーザー登録カード等のアンケートに出来る皆様の御協力をお願い致します。

スタッフ一岡





クイーンズソフト

〒114 東京都文京区根岸1-6-12

TEL 03-3822-5922 FAX 03-3822-5923